

Pressemitteilung

Zweite Bürgermeisterin Fegebank und Senator Brosda eröffnen die GAMEVENTION am Business-Tag

Hamburg, 21. Oktober 2019: Vom 23. bis 24. November 2019 wird die [GAMEVENTION](#) auf dem Gelände der Hamburg Messe zum Community-Treffpunkt ambitionierter Cosplayer, Hobby-Gamer und erfolgreicher Esports-Teams. Bereits am Vortag, Freitag, den 22. November 2019, startet die GAMEVENTION ab 12 Uhr mit einem Business-Tag, exklusiv für Fachbesucher. Mit Hamburgs zweiter Bürgermeisterin und Senatorin für Wissenschaft, Forschung und Gleichstellung Katharina Fegebank und Hamburgs Senator der Behörde für Kultur und Medien Dr. Carsten Brosda werden zwei hochrangige Politiker die Eröffnung aktiv mitgestalten. Ein abwechslungsreiches Speaker-Programm liefert ab 14.30h interessante Einblicke in die Themenbereiche Gaming, Esports und VR. Der Abend klingt mit einem Networking-Treff der Brancheninitiative [gamecity:Hamburg](#) aus.

Am 22. November 2019 startet die GAMEVENTION ab 12 Uhr mit einem Business-Tag für Fachbesucher. Die Eröffnungsrede wird Dr. Carsten Brosda, Hamburgs Senator der Behörde für Kultur und Medien, halten. Anschließend lädt Katharina Fegebank, Hamburgs zweite Bürgermeisterin und Senatorin für Wissenschaft, Forschung und Gleichstellung, zum Empfang.

Zahlreiche Panels aus den Kategorien Esports, Gaming und VR

Neben Prominenz aus der Hamburger Politik dürfen sich die Besucher auf fundierte Fachvorträge ausgewiesener Branchenexperten freuen.

Kim Lachmann ([Deloitte](#)) präsentiert beispielsweise die Ergebnisse der jüngst von Deloitte veröffentlichten Esports-Studie "[Der europäische Esports-Markt 2019 in der Analyse: Let`s Play!](#)".

Hans Ippisch ([Intellivision Europe](#)) stellt ausführlich Intellivisions familienfreundliche Konsole „Intellivision AMICO“ vor, die erst in gut einem Jahr, am 10.10.2020, erscheinen wird. Dabei gewährt er schon jetzt ausführliche Einblicke in das Konzept, die Technik, Besonderheiten der Controller und eine Auswahl von Spielen.

Jan Domenicus ([mousesports](#)) referiert über die Faszination Esports mit all ihren Herausforderungen und Chance aus Sicht des Business Developments.

Thomas Bedenk ([Virtual Reality Consultant & Creative Mind](#)) spricht über sein Fachgebiet „Industry Applied Game Technology“.



GAMEVENTION
COMMUNITY & ESPORTS FESTIVAL

Ein weiteres Highlight ist der **öffentliche Talk „Influencer meets Industry“**. Als Gäste werden [AresLPs](#), [Deagal](#), sowie ein Mitglied der [Rocket Beans](#) und Carl Kuhn, Account Director / Esports [Jung von Matt/SPORTS](#) erwartet: Die Teilnehmer sprechen in diesem Talk, der von [Mikkel Robrahn](#) moderiert wird, über Bedürfnisse und Erwartungen von Influencern und Industrie und wie die Vernetzung der beiden optimiert werden kann. Die ausführliche Rednerliste, die fortlaufend aktualisiert wird, finden Sie auf www.gamevention.de.

Networking auf dem Gamecity Treff

Die Brancheninitiative [gamecity:Hamburg](#) hat den nächsten Termin Ihres beliebten **Gamecity Treffs** bewusst auf den Abend des Business-Tages gelegt. Dadurch bietet sich allen Teilnehmer die perfekte Gelegenheit, sich am Abend mit anderen Branchenmitgliedern zu vernetzen. Für die Teilnahme am Gamecity Treff ist ein separates Eventbrite-Ticket erforderlich. Dieses können Sie für 13,33 Euro [HIER](#) erwerben. Veranstaltungsort wird der [Nochtspeicher](#) in der Bernhard-Nocht-Straße 69a, 20359 Hamburg sein. Der Gamecity Treff startet um 19h Uhr.

Ein GAMEVENTION-Ticket – drei Tage dabei

Das **Business-Ticket** ist für 99 Euro im [Ticketshop der GAMEVENTION](#) erhältlich und gilt nicht nur für den Business-Freitag, sondern für alle drei Tage der GAMEVENTION.

Mitglieder des gamecity:Hamburg-Netzwerks erhalten über die Eingabe eines Codes 25% Preisnachlass auf das [Business-Ticket für die GAMEVENTION](#). Interessenten können den entsprechenden Code per Mail an kontakt@gamevention.de mit der Betreffzeile „gamecity-Code“ direkt beim Veranstalter anfragen.

GAMEVENTION in Hamburg

Hamburg zählt mit rund 200 Unternehmen der Games-Branche zu den Hotspots der Spieleindustrie in Deutschland. In der Metropolregion leben 5,3 Millionen Einwohner. Doch eine nennenswerte Veranstaltung für Spiele-Fans gibt es bislang nicht. Diese Lücke schließt nun die GAMEVENTION.

Die Macher

Veranstalter der GAMEVENTION ist die WELOVEESPORTS GmbH aus Hamburg. Zum Team rund um Geschäftsführer Oliver Welling zählen erfahrene Macher aus der Games-Branche sowie Experten aus den Bereichen Messeplanung und Eventmanagement. Anfragen für Aussteller an kontakt@gamevention.de

Pressekontakt

Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Telefon 040 - 43 09 39 49
presse@quinke.com
www.quinke.com